
Read the Docs Template Documentation

发布 *1.0*

Read the Docs

2020 年 03 月 20 日

1	关于本项目	3
2	主要功能	5
2.1	特性	5
2.2	使用环境	6
2.3	文件列表	6
3	使用方法	9
3.1	御魂	9
3.2	御灵	10
3.3	探索	10
3.4	MuMu 模拟器的额外设置	10
4	工作原理	13
4.1	文件结构	13
4.2	参数详解	14
5	高级说明	15
5.1	源码运行入口	15
5.2	bug 提交和咨询	15
5.3	防封	16
5.4	协议	18
6	Q&A	19
6.1	常见问题	19
7	捐赠	21
8	索引	23

注解: 这里是 OnmyojiBot 的说明文档，欢迎交流与指教。

目录:

CHAPTER 1

关于本项目

Onmyoji bot

- 网址: <https://www.onmyojibot.com>
- 源代码: https://github.com/AcademicDog/onmyoji_bot

本工具用于阴阳师代肝，为各位阴阳师大佬养老护肝所用。

2.1 特性

本工具的主要特性如下：

- 御魂
 - 单人御魂
 - 作为司机组队御魂，自动邀请
 - 作为乘客组队御魂，自动接受邀请
 - 双开御魂
- 业原火
 - 自动刷贪、嗔、痴卷
 - 御灵
 - 自动刷御灵
- 探索
 - 完成单人探索，识别经验怪，支持自动换狗粮
 - 作为队长组队探索，自动邀请

- 作为队员组队探索，自动接受邀请
- 双开探索
- 其他
 - 在战斗过程中，该脚本会自动拒绝所有悬赏封印的邀请。
 - 如果一定时间程序没有任何操作（卡机、体力空等），视为体力用光，为了保护加成，自动关闭 YYS。
 - 该脚本仅使用了画面找色，鼠标后台点击的函数，完全模拟人类玩家行为，没有使用任何内存读写函数。在敏感位置添加了均匀分布的随机时间漂移，和随机坐标漂移。但仍然可能存在使用风险。
 - 该脚本自动兼容不同分辨率屏幕的系统缩放。
 - 具有一定的场景识别功能，部分副本可以在庭院内启动

2.2 使用环境

- 阴阳师 PC 版客户端，默认分辨率 (1136x640)
- 阴阳师 MuMu 模拟器，分辨率设置为 1136x640，DPI 213
- Windows 10
- 如需运行源码，需要 Python3 32 位

2.3 文件列表

文件列表如下面的结构所示:

```
/onmyoji_bot 文件夹
  /img 文件夹
    /icon 文件夹
    /screenshots 文件夹
  CHANGELOG.md
  Core.exe
  ui.exe
  conf_example.ini
```

1. 其中 /img 文件夹包含了找图识图的素材，.png 格式，可以用一般的截图软件截取。
2. CHANGELOG.md 是更新日志。
3. Core.exe 是核心文件，包含整个脚本的运行逻辑，需要配合 conf.ini 配置文件使用。配置文件模板是 conf_example.ini 。

4. `ui.exe` 是程序界面，主要作用是生成 `Core.exe` 运行所需要的配置文件 `conf.ini` 并调用 `Core.exe`，并不直接参与整个运行逻辑。

3.1 御魂

3.1.1 [单人刷御魂/业原火]

1. 打开本工具，切换至御魂选项卡；
2. 游戏中进入御魂/业原火主界面（就是有“挑战”按钮的页面），请提前备好式神并 **锁定阵容**；
3. 点击本工具的“开始”按钮。

3.1.2 [组队刷御魂]

1. 打开本工具，切换至御魂选项卡，根据自身情况选择“单人司机”或者“单人乘客”；
2. 游戏中进入组队页面，请提前备好式神并 **锁定阵容**，司机请在 **探索** 页面开车，这样能减少 1 秒左右延迟；
3. 点击本工具的“开始”按钮。

3.1.3 [本地双开御魂]

1. 打开本工具，切换至御魂选项卡，选择“双开”选项；
2. 本地双开游戏，推荐使用 V5 双开器，在 [网盘](#) 中可以下载；
3. 游戏中进入组队页面，请司机和乘客都提前备好式神并锁定阵容；

4. 点击本工具的“开始”按钮。

3.2 御灵

1. 打开本工具，切换至御灵选项卡；
2. 游戏中进入御灵主界面（就是有“挑战”按钮的页面），请提前备好式神并 **锁定阵容**；
3. 点击本工具的“开始”按钮。

3.3 探索

3.3.1 [单人探索]

1. 打开本工具，切换至探索选项卡；
2. 按照个人要求设置狗粮，并且 **取消锁定阵容**；
3. 游戏中点开需要探索的章节（就是有“探索”按钮的页面）；
4. 点击本工具的“开始”按钮。

3.3.2 [组队探索]

1. 打开本工具，切换至探索选项卡；
2. 按照个人要求设置狗粮，并且 **取消锁定阵容**；
3. **在游戏中组好队，并在探索页面里面开启脚本，同时，不要打 BOSS**；
4. 点击本工具的“开始”按钮。

3.4 MuMu 模拟器的额外设置

对于使用 MuMu 模拟器的玩家，还需要额外设置 ADB 驱动。

1. 前往 [网盘](#) 下载 ADB 驱动，提取码：gyj9，这些文件也可以在 MuMu 安装路径找到。
2. 将 ADB 调试工具的三个文件，即 `adb.exe`、`AdbWinApi.dll`、`AdbWinUsbApi.dll` 和主程序 `Core.exe` 放至同一目录（可能不支持中文路径，待测）。
3. 保证运行文件树如下：

```
/onmyoji_bot 文件夹
  /img 文件夹
    /icon 文件夹
    /screenshots 文件夹
  adb.exe
  AdbWinApi.dll
  AdbWinUsbApi.dll
  CHANGELOG.md
  Core.exe
  ui.exe
  conf_example.ini
```

4. 将 MuMu 模拟器的分辨率设置为 **1136x640** 。

4.1 文件结构

完整的文件就是这些:

```
/onmyoji_bot 文件夹
  /img 文件夹
    /icon 文件夹
    /screenshots 文件夹
  adb.exe
  AdbWinApi.dll
  AdbWinUsbApi.dll
  CHANGELOG.md
  Core.exe
  ui.exe
  conf_example.ini
```

本工具的逻辑核心是 `onmyoji.py`，编译后是 `Core.exe`（后面均以 `onmyoji.py` 指代这两个文件），没有图形界面。所有的运行参数都是从 `conf.ini` 中读取。参数的详细说明可以参考 `conf_example.ini`。

图形界面则是来源于 `ui.py`，编译后是 `ui.exe` 用来生成配置文件 `conf.ini` 和调用执行 `Core.exe`。

4.2 参数详解

下面结合 UI 以及 `conf.ini` 中所涉及到的配置参数，说明下每个参数是什么意思，在使用时起什么作用。

4.2.1 [DEFAULT]

```
client = 0
```

提示： 前面的使用方法已经足够脚本的日常使用，如果只是刷副本，这一章节可以略过。

5.1 源码运行入口

获取源码的朋友可能会疑惑如何运行。

本脚本的源码运行入口只有一个，就是 `Onmyoji.py`，没有图形界面。所有的运行参数都是从 `conf.ini` 中读取。参数的说明可以参考 `conf_example.ini`。如果你觉得参数的手动编辑太麻烦，可以运行 `ui.py` 生成。

在 `release` 中的两个可执行文件 `ui.exe` 和 `Core.exe`，是 `ui.py` 和 `onmyoji.py` 分别使用 `pyinstaller` 编译生成的。但由于不明原因 `ui.exe` 会被 windows defender 报毒，我自己用 Avast 和腾讯哈勃系统检测均没有风险，应该是误报。

`ui.py` 文件的主要功能在于生成配置文件，然后调用系统 `cmd` 运行 `Core.exe`。因此单独运行会提示缺少 `Core.exe` 文件。

5.2 bug 提交和咨询

程序总会有 bug，本工具也不例外。

本工具具有一定的运行记录能力，运行的日志会生成在 `log.log` 文件夹中，采取新日志覆盖旧日志的模式。当发生异常时，为了保护玩家的加成，工具会自动退出阴阳师游戏（默认参数下），并把退出前的阴阳师截图保

存至/screenshots 文件夹中，以日期命名。结合 log.log 和运行截图，基本可以推测出问题所在。

由于本人时间有限，处于弃坑状态，没法及时测试。如果发现有异常退出的问题，可以提交 issues。此外，我在工具中留了交流 Q 群，但并不时时刻刻检查消息。如果有问题也可以在那上面提出来，记得 @ 一下。

5.3 防封

警告： 1.0.1.0224 以前有些 bug 会导致封号，在后续版本中已经更新。但仍然可能存在使用风险。

防封主要依靠随机 + 延迟实现，自带延迟参数很保守。有时候并不是脚本反应慢，而是延迟高。

现在已经在 菜单 - 高级 - 自定义延迟开放了延迟设定，请酌情考虑。设定只需要执行一次，重启有效。设置值保存在生成的 delay.json 中，而不在于 UI 的界面中。具体说明可以看里面的说明。

5.3.1 [沙盒运行]

为了进一步加强防封效果，个人建议使用沙盒运行阴阳师客户端，这样可以有效防止客户端检测进程（脑补）。以下是关于沙盒软件的介绍。

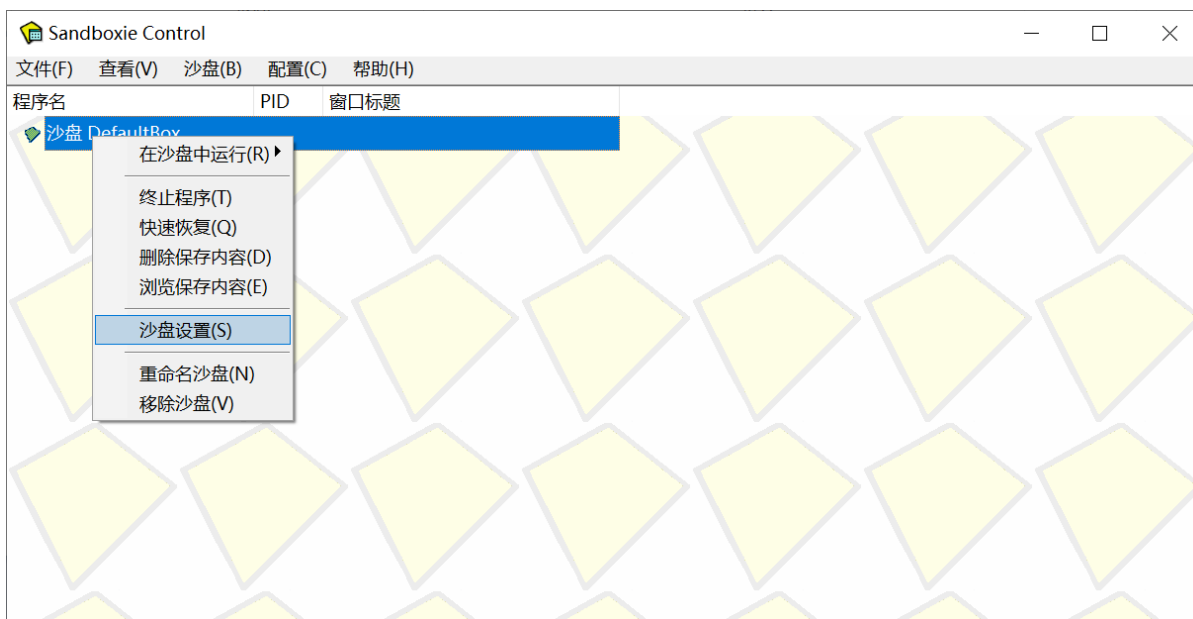
“沙盒是一种安全软件，可以将一个程序放入沙盒运行，这样它所创建修改删除的所有文件和注册表都会被虚拟化重定向，也就是说所有操作都是虚拟的，真实的文件和注册表不会被改动。”

“同时，据我了解某些游戏的防护机制是需要管理权限的，在没有管理权限的情况下，用得更安心。”

沙盒软件我推荐 Sandboxie，免费、小巧且开源，然后把游戏客户端放至沙盒中运行。



右键默认的沙盘，做以下改动。



- 外观选项卡，**取消勾选**不要在窗口标题中显示 Sandboxie 标志。
- 限制 - 降低权限选项卡，**勾选**降低管理员和超级用户组的权限。

下来，我们就可以启动游戏了，在默认沙盘上右键，选择游戏运行的路径，启动即可。



如果需要双开，则再 创建新沙盘，重复上述动作就行。

请记住：能力越大，责任越大，死的越惨。

5.4 协议

本工具主要用于学习交流, 使用后果请自行承担。

6.1 常见问题

CHAPTER 7

捐赠

量力而行，1分就够。



同时请备注 id，将来你的 id 会出现在 赞助者名单 中。

赞助者名单:

编号	ID	日期	时间
1	可以啊	20200307	15:23
2	Ryan	20200307	15:30
3	zS1m	20200307	15:31
4	一芦 ~ 以航	20200307	15:35
5	mic	20200307	16:46
6	将安在	20200307	20:06
7	牧羊人的守望	20200307	20:08
8	哈哈哈哈哈奇	20200307	22:00
9	鸡脚芝士	20200310	16:27
10	xiaxia	20200310	18:42
11	森	20200312	08:36
12	TickTwain	20200312	14:43
13	科	20200316	08:50
14	元潇	20200316	17:17
15	Vincent	20200317	15:31
16	健	20200319	15:39
17	追梦招财双速 18	20200320	14:10

- genindex
- modindex
- search